

TRENER WIODĄCY



DR SYLWIA WRONA

Badacz, projektant, konsultant,
certyfikowany: trener biznesu,
facylitator procesów zespołowych
(APMG International™ Facilitation;
04248120-01-3RDC), moderator
Design Thinking, trener FRIS®


■ **UEW:** Dyrektor Centrum
Projektowania Innowacyjnych
Rozwiązań – DT HUB,
Dyrektor Centrum Kształcenia
Ustawicznego, Adiunkt w KZBZ,
Członek Rady Uczelni

 <https://linkedin.com/in/sylwiawrona>

KONTAKT

Centrum Kształcenia Ustawicznego
Komandorska 118/120
53-345 Wrocław
www.szkolonia.ue.wroc.pl

 szkolonia@ue.wroc.pl

 +48 71 36 80 980 / 71 36 80 235



Uniwersytet Ekonomiczny
we Wrocławiu

DESIGN THINKING WORKSHOP

 **16 h** [4 sesje x 4h]  **12-16 os.** [4-osobowe zespoły]

TRYB: online/ offline **TYP:** otwarte/ zamknięte

DT WORKSHOP

Czym jest?

Warsztaty zgłębiające arkana metody Design Thinking. Podczas 4 sesji uczestnicy dowiedzą się czym jest myślenie projektowe, skąd się wywodzi, gdzie znajduje zastosowanie, jak przebiega praca w oparciu o analizowane podejście oraz z jakich etapów się składa. Zostaną zanurzeni w proces DT i doświadczą na czym polega projektowanie zorientowane na użytkownika. Staną wobec konkretnego wyzwania i przejdą cały proces projektowy od empatii, definiowania problemu, przez generowanie pomysłów, do prototypowania i testowania. Poznają w praktyce zasady, techniki oraz kluczowe narzędzia wykorzystywane podczas poszczególnych etapów.

Dla kogo?

Osoby zainteresowane zdobyciem kompetencji z zakresu praktycznego zastosowania Design Thinking podczas projektowania niestandardowych, innowacyjnych rozwiązań ukierunkowanych na zaspokojenie potrzeb ich użytkowników.

Co ma na celu i jakie korzyści przynosi?

- **Uświadomienie** czym jest Design Thinking i w jaki sposób można wykorzystywać to podejście do tworzenia innowacyjnych, przyjaznych użytkownikowi rozwiązań;
- **Odkrycie** co to znaczy tworzyć z ludźmi dla ludzi i czym jest Human Centered Design;
- **Poznanie** konkretnych, praktycznych technik i narzędzi myślenia projektowego;
- **Doświadczenie** projektowania zorientowanego na użytkownika z wykorzystaniem Design Thinking;
- **Rozwój** umiejętności ukierunkowanych na twórcze rozwiązywanie problemów w oparciu o myślenie projektowe.